

Taulukko1

Komento	Toiminta	Vaikutus	Esimerkki
arrowL	Nuolenkärki janan loppuun	Line, Segment, Ray	{,arrowL}
arrowF	Nuolenkärki janan alkuun	Line, Segment, Ray	{,arrowF}
psize(n)	Pisteen koon määrittäminen, n on luonnollinen luku > 0	Point, FixedPoint, Point on object, piste-elementtien siirrot	{,psize(3) }
snapToGrid	Pisteen liikkeen rajaaminen ruudukkoon	Point, FixedPoint, Point on object, piste-elementtien siirrot	{,snapToGrid}
text('teksti')	Tekstin muuttaminen	FixedText, napit (esim ShowButton), laskutoimitukset (esim Calculate)	{,text(' x ' ) }
latex( latexia )	Tekstin muuttaminen LaTeX muotoon	FixedText, laskutoimitukset (esim Calculate)	{,latex( \\mathbf{R} ) }
label('nimi')	Elementin nimen muuttaminen	Kaikki elementit	{,label('x')}
SUP{ } / SUB{ }	Komentoa käytetään komentojen text, latex ja label yhteydessä alaja yläindeksin kirjoittamiseksi kun halutaan käyttää LaTeX-ladontaa	Komentoa käytetään komentojen text, latex ja label yhteydessä	LaTeX-ladonnan mukainen komento x_1 kirjoitetaan: Kun on ruksittu kohta Latex labels ja/tai Latex texts käyttö tapahtuu komennolla {,label('xSUB{1}')} (tämä on suositus) Mikäli ei haluta latexoida muita objekteja (ei rukseja), käyttö tapahtuu seuraavasti {,label('\\( xSUB{1} \\)' ) }
LabelAlign(x,y)	Elementin nimen tai tekstin sijainnin muuttaminen vaaka- (x) ja pystysuunnan (y) pikseleinä	Point, FixedPoint, Point on object, piste-elementtien siirrot, FixedText, mittaustulokset (esim Calculate)	{,LabelAlign(-20,20) }
showInfoBox	Elementin infoboxin (koordinaattien) näyttäminen kun hiiri viedään sen päälle	Kaikki elementit	{,showInfoBox}
attVisible	Pakota elementin näkyvyys attribuutilla 'visible' funktion hideElement() sijaan	Kaikki elementit	{,attVisible}
highlight	Elementin korostaminen	Kaikki elementit	{,highlight}
dash(n)	Suorien, janojen ja ympyröiden piste-/katkoviiva, n = 0-6. n = 0 yhtenäinen viiva, n=1 pisteiviiva, n=2 katkoviiva	Line, Segment, Ray, Circle, AxisX, AxisY	{,dash(2) }
locus(#jsx-funktio#)	Locus komennon korvaaminen JSXG:n functiongraph komennolla. Kuvion muuttujia voi käyttää kirjoittamalla niiden rivinumero ät (@)-merkkien väliin	Locus	{,locus#([function(x){return (@37@.Y() + @37@.Dist(@40@) * Math.tan(1/@37@.Dist(@40@) * (x - Math.PI/2))); },function(){return @45@.X()},function(){return @45@.X() + @62@.Dist(@45@)}], {strokeColor:'magenta', visible:false})#}